

19/04/2018 12:21

Costruire giochi in legno: sabato 21 laboratorio al Giardino

L'associazione Ingegneria del Buon sollazzo accoglierà grandi e piccini dalle 15,30



Sabato 21 aprile, al centro sociale Il Giardino (giardini Dalla Chiesa di Figline, in orario 15,30 -18,30), **si terrà il secondo dei laboratori dal titolo “Geppetto e Pinocchio: genitori, bambini e giochi in legno”**. Si tratta di un totale di quattro incontri dedicati a grandi e piccini e organizzati dalle associazioni Il Giardino, Uisp Valdarno, Anelli mancanti Valdarno, Ciclofficina e Ingegneria del Buon sollazzo. A curare i singoli incontri è proprio l'associazione culturale Ingegneria del Buon sollazzo, che realizza giochi in legno con materiali di scarto e che promuove la socializzazione e l'integrazione sociale.

Lo scopo di questo ciclo di appuntamenti è quello di intrattenere i partecipanti, facendo loro riscoprire i giochi tradizionali e favorendo le relazioni, anche tra persone di diverse fasce d'età. Inoltre, l'associazione promuove l'uso dei giochi in legno, nell'ottica di evitare l'abuso di quelli elettronici e di contrastare le ludopatie.

Tutti i laboratori sono gratuiti ma, per accedere agli spazi, sarà necessario richiedere la tessera associativa (costo annuale della tessera: 5 euro). L'accesso ai minori, invece, è consentito solo se accompagnati da un adulto. Gli ultimi due appuntamenti si terranno sabato 19 maggio e sabato 23 giugno.

Per ulteriori chiarimenti è possibile rivolgersi all'associazione Il Giardino scrivendo a giardinossociation@alice.it, chiamando i **numeri 055.9152063 oppure 333.8970929** oppure consultando il sito www.associazioneilgiardino.it.

Per rimanere sempre aggiornati su tutti gli eventi a Figline e si consiglia di visitare il sito www.fiv-eventi.it.

Samuele Venturi
Ufficio Stampa e Comunicazione
Comune di Figline e Incisa Valdarno
Cell. 328.0229301 Tel. 055.9125255/450
web www.figlineincisainforma.it

Comune di Figline e Incisa Valdarno - Piazza del Municipio, 5 - 50063 - Figline e Incisa Valdarno (FI)