



**Città di  
Figline e Incisa Valdarno**

**FIGLINE & INCISA**  
*informa*

---

Ufficio Stampa Comune FIV – [www.figlineincisainforma.it](http://www.figlineincisainforma.it) - Resp. Samuele Venturi: [s.venturi@comunefiv.it](mailto:s.venturi@comunefiv.it) - 328.0229301

# THE INV

S

- [11/05/2023 10:27](#)

*Si potrà provare tutti e tre i giorni del Festival al Palazzo Pretorio: da venerdì 12 a domenica 14 maggio*

Cercare di salvare THiNK da un'invasione di alieni, come nei migliori videogiochi soprattutto degli anni Ottanta, indossando gli **"oculus"** e impugnando una **pistola da gioco**.

Un'impresa - all'incrocio tra il retrogame e la realtà virtuale - con cui si potranno cimentare proprio tutti, giovani e meno giovani, durante l'intera durata del Festival grazie a **THiNK invasion, il videogame appositamente pensato e realizzato per questa manifestazione**.

Si tratta di un inedito arcade VR che unisce il fascino e l'immediatezza dei cabinet anni 80 con il potenziale immersivo delle ultime tecnologie in ambito gaming.

Oltre che un divertimento che appassionerà i visitatori della rassegna, si tratta del punto finale di un progetto partito proprio dalle idee seminate nelle edizioni precedenti del Festival.

«Volevamo riuscire a rendere tangibile, in un oggetto pratico, tutti gli spunti che avevamo raccolto sul campo del digitale e del marketing - spiega Gianluca Torrini, esperto di strategie di comunicazione digitale, content management e socio fondatore di SoWhat, l'agenzia che ha realizzato THiNK invasion – E abbiamo così creato, insieme a WhiteSock, questo game che permette di comunicare il territorio in maniera divertente e con un mezzo facile da utilizzare».

Già, perché questo gioco, sullo stile del mitico **Space Invaders** e con il **design volutamente vintage** dei pixel game dei decenni passati, è ambientato in un'epoca compresa tra gli anni Ottanta e il giorno d'oggi e **presenta diversi elementi territoriali valdarnesi ben riconoscibili nella sua grafica**. Un gioco appositamente creato per THiNK e per il Comune di Figline e Incisa Valdarno.

«Si gioca da soli in un ambiente totalmente immersivo grazie agli oculus indossati - racconta ancora Torrini - THiNK invasion nasce grazie alle esperienze di **realtà aumentata e realtà virtuale** già sperimentate da SoWhat nei grandi spazi commerciali e vuole appunto essere un tentativo di **raccontare il territorio attraverso strumenti digital** e come sia possibile dare vita a strategie di marketing in modi diversi dal solito». Un progetto, di fatto, nato proprio all'interno dell'esperienza di THiNK: «Ed è la dimostrazione - conclude Torrini - che al Festival non si parla e pensa soltanto ma si può **progettare anche una esperienza di gaming reale** e si può arrivare a un prodotto digital come questo, utilizzabile da tutti».

Si potrà provare THiNK invasion tutti e tre i giorni del Festival al Palazzo Pretorio: venerdì 12 maggio dalle 16 alle 22, sabato 13 dalle 10 alle 22 e domenica 14 dalle 10 alle 20.

---

Ufficio Stampa  
Comune di Figline e Incisa Valdarno  
mail [ufficiostampa@comunefiv.it](mailto:ufficiostampa@comunefiv.it)  
tel +39 055 912 5318  
cell +39 334 683 9848

- [EVENTI](#)

Comune di Figline e Incisa Valdarno - Piazza del Municipio, 5 - 50063 - Figline e Incisa Valdarno (FI)