



**Città di  
Figline e Incisa Valdarno**

**FIGLINE & INCISA**  
*informa*

---

Ufficio Stampa Comune FIV – [www.figlineincisainforma.it](http://www.figlineincisainforma.it) - Resp. Samuele Venturi: [s.venturi@comunefiv.it](mailto:s.venturi@comunefiv.it) - 328.0229301



- [22/11/2022 15:24](#)

*Anche il Comune tra i partner dell'iniziativa. 80 ragazzi da Valdarno ed Emilia Romagna saranno impegnati nella challenge "Metaverso e web 3.0 al servizio della comunità". In palio un percorso formativo a tema*

**Analizzare il contesto e individuarne bisogni e necessità. Cercare soluzioni. Elaborare un progetto, da presentare davanti ad una giuria di esperti. Sono i tre step dell' "Hackathon"**, la maratona sul digitale in programma il 25 novembre dalle 9 alle 17.30 al Polo Lionello Bonfanti di Incisa e giunta alla sua seconda edizione. **80 i ragazzi** (tutti di terza e quarta superiore, provenienti dal Valdarno e dalla provincia di Bologna) coinvolti in questa "gara di idee", che li vedrà protagonisti di questa giornata formativa. **Novità di quest'anno: il suo carattere interregionale** e il tema scelto, che è **“Come integrare il metaverso e il web 3.0 nelle nostre comunità per migliorare la società?”**

**Obiettivo: stimolare i giovani, renderli protagonisti della transizione digitale e cittadini digitali consapevoli.** Per le scuole la partecipazione è gratuita.

Dopo aver seguito due momenti formativi online (su "Metodologie Abilitanti" e "Consapevolezza Digitale") i ragazzi si ritroveranno offline per la prima volta venerdì. **Divisi in gruppi, gli studenti potranno immergersi nella “sfida costruttiva” e nelle tematiche proposte, impareranno a lavorare in squadra, a disegnare soluzioni comuni e responsabili e si prepareranno per presentarle pubblicamente in un momento di “Pitch”** (durata: 3 min per progetto). Il tutto utilizzando il metodo del **"design thinking"**. Nel pomeriggio, toccherà poi ad **una giuria tecnica, appositamente composta per l'occasione, scegliere i progetti più convincenti ed innovativi e premiarli. In palio alcuni corsi a tema, da seguire sulla piattaforma Udemy** per approfondire le competenze acquisite.

**L'iniziativa è promossa da E. di C. SpA società benefit**, in collaborazione con Artès Associazione Toscana Ricerca e Studio, Ethic Solution srl, Movimento Etico Digitale, **Comune di Figline e Incisa Valdarno** e Digital Change. L'iniziativa è ancora una volta patrocinata dalla Regione Toscana e dalla Camera di Commercio di Firenze.

Per altre info: [www.pololionellobonfanti.it](http://www.pololionellobonfanti.it)

IN FOTO: un momento della passata edizione

---

Sonia Muraca  
Comunicazione istituzionale  
Comune di Figline e Incisa Valdarno  
mail [ufficiostampa@comunefiv.it](mailto:ufficiostampa@comunefiv.it)  
tel +39 055 912 5203  
cell +39 334 683 9848

- [INFO CITTADINI](#)

Comune di Figline e Incisa Valdarno - Piazza del Municipio, 5 - 50063 - Figline e Incisa Valdarno (FI)