

14/10/2022 12:10:41

### **THiNK Lab: domani in biblioteca il primo appuntamento per la fascia 7-11 anni**

*La "Marsilio Ficino" ospita la partenza del ciclo di 14 incontri organizzati da Comune e PA social e dedicati alla promozione della cultura digitale. Dalle 10 si parla di alfabetizzazione informatica attraverso il gioco (e Minecraft). Ingresso libero*

**Imparare i rudimenti dell'informatica (e le basi per programmare i videogame) giocando.** È l'obiettivo del primo appuntamento di "THiNK Lab", un ciclo formativo di 14 incontri organizzati dal Comune di Figline e Incisa Valdarno in collaborazione con PA social per approfondire i temi analizzati durante le due edizioni dell'omonimo Festival della Cultura digitale, per promuovere un uso consapevole del digital e per conoscerne le varie sfaccettature, opportunità e applicazioni.

Il primo incontro, in partenza **sabato 15 alle 10 nei locali della biblioteca "Marsilio Ficino"** (via Locchi 15, Figline), sarà dedicato **alla fascia 7-11 anni**.

**Dalle 10 si affronterà il tema dell'alfabetizzazione informatica attraverso il gioco e, in particolare, usando Minecraft.**

**Nello specifico, i partecipanti impareranno, attraverso una dimostrazione pratica, come è possibile far svolgere ai personaggi di un'avventura le azioni utili al raggiungimento di un obiettivo.** Questo laboratorio, funzionale a scoprire le basi della programmazione e la logica che sta dietro allo sviluppo di software, serve anche a sviluppare il **"pensiero computazionale"**: il processo logico-creativo che consente di suddividere un problema complesso in diverse parti, per affrontarlo un pezzo alla volta, così da risolvere il problema generale. Durante la fase di esercitazione, quindi, i partecipanti vedranno come è possibile **spostare blocchi e oggetti grafici sul monitor, creando una sequenza che permetta al personaggio di completare i vari livelli di gioco.** Ogni blocco corrisponde ad un codice in JavaScript.

**A curare il laboratorio sarà Giulio Vergara, web designer e Seo specialist dell'agenzia Open Comunicazione.**

**Ingresso senza prenotazione, fino ad esaurimento posti. [Qui il programma completo degli appuntamenti.](#)**

Ecco un esempio di esercizi che il relatore mostrerà, utilizzando Minecraft

Comune di Figline e Incisa Valdarno  
mail [s.muraca@comunefiv.it](mailto:s.muraca@comunefiv.it)  
tel +39 055 912 5203  
cell +39 334 683 9848

Comune di Figline e Incisa Valdarno - Piazza del Municipio, 5 - 50063 - Figline e Incisa Valdarno (FI)